

В.В. Каганова, Ю.Т. Каганов, Г.А. Тимофеев

КИНЕМАТИЧЕСКИЙ АНАЛИЗ РЫЧАЖНЫХ МЕХАНИЗМОВ

Прежде всего введем понятие масштаба в курсе Теория механизмов. **Масштабом называется графическое изображение единицы действительной физической величины.** Например, имеем график, приведенный на рис. 1.

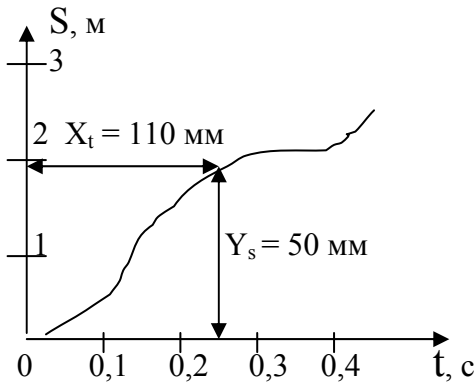


Рис.1. Понятие масштаба.

По определению $\mu = \text{отрезок чертежа} / \text{действительная величина}$. Масштаб графика по оси ординат графика рис.1 $\mu_s = y_s / S = 50 \text{ мм} / 2 \text{ м} = 25 \text{ мм} / \text{м}$. Масштаб графика по оси абсцисс $\mu_t = x_t / t = 110 \text{ мм} / 0,22 \text{ с} = 50 \text{ мм} / \text{с}$.

Натуральный масштаб 1: 1 в нашем курсе представляют как $\mu_1 = 1000 \text{ мм} / \text{м}$;

Увеличенное изображение, например, в два раза $\mu_1 = 2000 \text{ мм} / \text{м}$;

Уменьшенное изображение, например в два раза $\mu_1 = 500 \text{ мм} / \text{м}$.

Изобразим в масштабе $\mu_1 = \square_s \text{ мм} / \text{м}$ кинематическую схему кривошипно – ползунного механизма, шатун которого представляет треугольник с вершинами ВСМ. (кинематическая схема в отличие от структурной вычерчивается в масштабе $\mu_1 = AB/l_{AB}$) рис.2

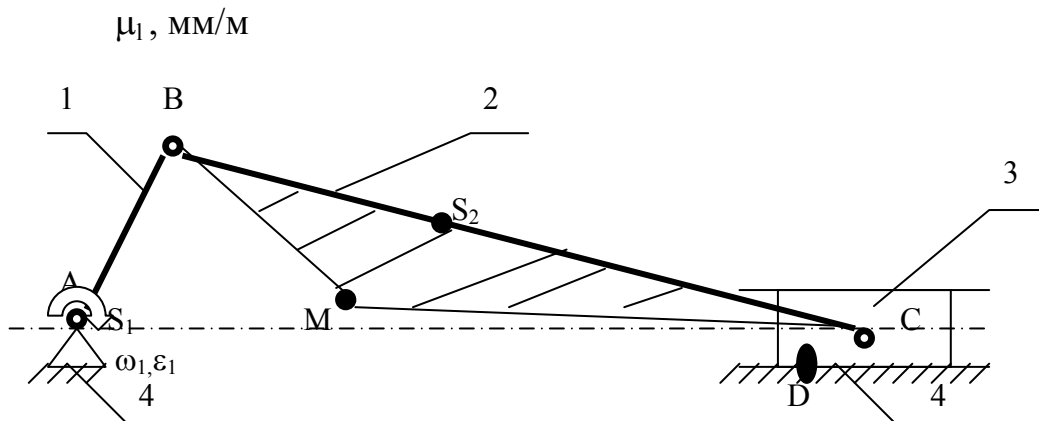


Рис. 2. Кинематическая схема кривошипно-ползунного механизма.

ДАНО : угловая скорость кривошипа ω_1 рад / с, угловое ускорение кривошипа ε_1 рад / с², длины звеньев: $l_1 = l_{AB}$, $l_2 = l_{BC}$, l_{BS2} , l_{S2C} , l_{BM} , l_{MC}

Определить : линейные скорости и линейные ускорения всех подвижных кинематических пар механизма, центров масс звеньев и точки М, а также угловые скорости и угловые ускорения всех подвижных звеньев механизма.

РЕШЕНИЕ

Прежде, чем начать решение задачи, необходимо рассмотреть схему механизма и представить себе, какое движение осуществляет каждое из подвижных звеньев механизма. Начинают со звеньев, которые непосредственно взаимодействуют со стойкой (звено 4 на рис.2).

Кривошип (звено 1) связан со стойкой 4 вращательной кинематической парой А, которая дает возможность звену 1 совершать полный оборот вокруг оси А. Следовательно, точка В, расположенная на расстоянии l_{AB} от оси А движется по окружности радиуса l_{AB} . Линейная скорость этой точки V_B направлена по угловой скорости ω_1 касательно к траектории точки В, то есть перпендикулярно радиусу АВ и определяется как

$$V_B = \omega_1 \times l_{AB}$$

Звено 3 (поршень или ползун) движется вдоль стойки 4, то есть совершает возвратно – поступательное движение вправо или влево. Следовательно, траектория любой точки звена 3 представляет собой прямую линию.

Звено 2 – (шатун) непосредственно со стойкой не взаимодействует и совершает плоско – параллельное движение. Поэтому траектория любой точки звена 2 представляет собой сложную (шатунную) кривую, а для определения кинематических параметров любой точки шатуна составляются уравнения плоско- параллельного движения.

Договоримся, что уравнения плоско – параллельного движения будем записывать так, чтобы в левой части уравнения находился определяемый параметр, а первым членом правой части был бы известный параметр. Так для определения скорости точки С уравнение плоско – параллельного движения записывается как:

$$V_C = V_B + V_{CB}$$

Договоримся, что и в дальнейшем в левой части подобного уравнения записывается частично известный параметр; первым членом правой части уравнения записывается полностью известная величина, а вторым членом правой части является частично известный параметр.

Подчеркнем снизу символы формулы двумя черточками, если скорость известна полностью как по величине, так и по направлению (скорость точки В определена выше и по величине, и по направлению и поэтому подчеркиваем ее двумя черточками). Одной черточкой снизу подчеркивается символ, который известен либо по направлению, либо по величине (Скорость точки С известна только по направлению. Скорость точки С направлена вдоль линии АС так как звено 3, которому принадлежит точка С движется поступательно вдоль линии АС).

В записанном уравнении две неизвестные величины (неизвестны численные значения скорости точки С и относительной скорости V_{CB}), следовательно, данное уравнение можно решить графическим способом. Для этого зададимся

отрезком p_{vb} произвольной длины направленного перпендикулярно зафиксированному мгновенному положению кривошипа 1, (отрезок АВ на схеме) изображенного на рис.2 в сторону угловой скорости звена 1 ω_1 . Другими словами, отрезок p_{vb} изображает скорость точки В в некотором масштабе $\mu_v = \text{отрезок } p_{vb} / \text{ скорость точки В}$.

Точка p_v называется полюс плана скоростей. Она выбирается в произвольном месте чертежа, на котором строится план (рис.3).

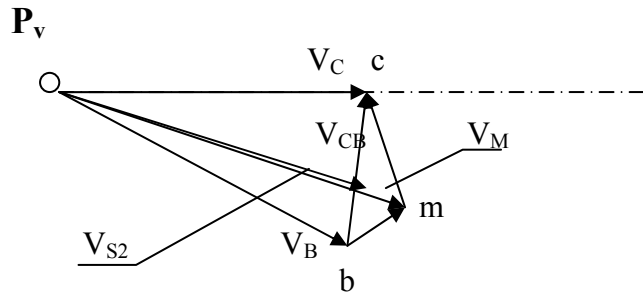


Рис.3. План скоростей.

Итак, из полюса проводится отрезок p_{vb} перпендикулярно отрезку АВ схемы механизма рис. 2. На конце отрезка p_{vb} отмечается буква b. В соответствии с уравнением плоско – параллельного движения через точку b проводится направление относительной скорости V_{CB} перпендикулярное к отрезку ВС (перпендикулярное к положению шатуна в данный момент времени) схемы механизма рис.2. Для того, чтобы замкнуть план скоростей, из полюса p_v проводится линия параллельная направлению отрезка АС схемы механизма рис.2 (скорость точки С направлена вдоль АС, как было отмечено выше) до пересечения с ранее проведенным на плане отрезком, изображающим относительную скорость V_{CB} . На пересечении указанных отрезков ставится буква «с».

Таким образом, отрезок "bc" изображает на плане скоростей линейную относительную скорость V_{CB} , отрезок "p_vc" - линейную скорость точки С звена 3. Чтобы подсчитать численные значения каждой из скоростей, необходимо использовать масштаб построения плана скоростей.

Скорость $V_C = \frac{p_v c}{\mu_v}$, м / с;

Относительная скорость $V_{CB} = \frac{cb}{\mu_v}$, м / с.

Определим скорость центра масс звена 2 V_{S2} . Для этой цели можно также записать уравнение плоско – параллельного движения :

$$V_{S2} = V_B + V_{S2B}$$

По данному уравнению можно построить план скоростей так как это было уже показано выше. Однако, гораздо проще для определения скорости центра масс звена 2 использовать правило распределения относительных скоростей для точек, расположенных на звене 2 :

$$\frac{V_{S_2B}}{V_{CB}} = \frac{l_{S_2B}}{l_{CB}} = \frac{bS_2}{cb} \Rightarrow bS_2 = cb \times \frac{l_{S_2B}}{l_{CB}}, \text{ мм.}$$

Получив величину отрезка bS_2 в миллиметрах, его величину откладывают на плане скоростей на отрезке "bc" - от точки "b" к точке "c". Полученную точку S_2 соединяют с полюсом плана p_v и находят направление скорости центра масс звена 2. Для определения численного значения абсолютной скорости центра масс шатуна необходимо использовать понятие масштаб построения:

$$V_{S_2} = \frac{p_v S_2}{\mu_v}, \text{ м / с.}$$

Для определения линейной скорости точки, расположенной вне звена 2, например, точка М, можно записать два уравнения плоско – параллельного движения :

$$\begin{aligned} V_M &= V_B + V_{MB} \\ V_M &= V_C + V_{MC} \end{aligned}$$

Используя эти два уравнения, на плане скоростей из точки b проводят линию (направление относительной скорости V_{MB}), перпендикулярно положению в данный момент времени стороны MB звена 2 механизма рис.2, а из точки c плана скоростей проводят линию (направление относительной скорости V_{MC}) перпендикулярно стороне MC звена 2 механизма рис. 2. На пересечении указанных линий получают точку m , соединив которую с полюсом плана скоростей p_v , получают направление абсолютной скорости точки М. Для определения величины этой скорости необходимо измерить линейкой отрезок $p_v m$ и учесть масштаб плана скоростей:

$$V_M = \frac{p_v m}{\mu_v}, \text{ м / с}$$

Можно определить линейную скорость точки М, расположенную вне шатуна (звена 2) другим способом, используя **правило подобия соответствующих треугольников на схеме механизма и на плане скоростей**: ΔBMC механизма соответственно подобен Δbmc плана скоростей. Соответственно подобен означает, что **направление обхода букв по вершинам указанных треугольников должно быть одинаковым**. Так, если обход вершин треугольника BMC механизма осуществлять против часовой стрелки, то и обход букв вершин треугольника bmc плана скоростей должен быть осуществлен также против часовой стрелки. Таким образом, можно определить на плане скоростей положение точки m относительно отрезка "bc" (справа или слева от этого отрезка находится точка m). Важно иметь ввиду только одно: **так как точка М на механизме находится вне звена 2, то и на плане скоростей точка m будет расположена вне отрезка "bc"**.

Для точного определения местоположения точки m на плане скоростей необходимо составить две пропорции (для определения длины отрезков "bm" и "cm", рис. 3.):

1. Увяжем скорость точки М со скоростью точки В:

$$\frac{V_{MB}}{V_{CB}} = \frac{L_{MB}}{L_{CB}} = \frac{mb}{cb} \Rightarrow mb = cb \times \frac{l_{MB}}{l_{CB}} \text{ мм. Данный отрезок}$$

на плане скоростей изображает в масштабе плана μ_V относительную скорость V_{MB}

2. Увяжем скорость точки М со скоростью точки С :

$$\frac{V_{MC}}{V_{CB}} = \frac{l_{MC}}{l_{CB}} = \frac{mc}{cb} \Rightarrow mc = cb \times \frac{l_{MC}}{l_{CB}} \text{ мм. Данный отрезок на}$$

плане скоростей изображает в масштабе μ_V относительную скорость V_{MC} .

3. **Используя правило обхода букв треугольников ВМС и вmc** и зная величины отрезков mb и mc , сделаем циркулем засечки радиусом mb из точки b плана скоростей и радиусом mc из точки c этого же плана. На пересечении дуг ставится точка m . (в данном случае точка m расположена справа от отрезка bc на плане скоростей).

Полос плана скоростей p_V соединяется отрезком $p_V m$ с точкой m . Полученный отрезок изображает на плане скоростей в масштабе плана μ_V абсолютную скорость точки М, численное значение которой определяется как:

$$V_M = \frac{p_V m}{\mu_V}, \text{ м / с.}$$

Для определения численного значения угловой скорости звена 2 запишем уравнение:

$$\omega_2 = \frac{V_{CB}}{l_{CB}}, \text{ рад / с.}$$

Для определения направления угловой скорости ω_2 на плане скоростей находят отрезок bc и его направление. Относительная скорость точки всегда направлена по угловой скорости звена, на котором эта точка расположена. Следовательно, в данном случае угловая скорость звена 2 направлена против часовой стрелки. (По- другому направление ω_2 определяется так: вектор bc с плана скоростей мысленно располагают в точке С механизма и поворачивают вокруг точки В, так как точка В механизма в относительном движении звена 2 является мгновенным центром скоростей).

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ЛИНЕЙНЫХ УСКОРЕНИЙ .

Принцип определения линейных ускорений кинематических пар и точек, расположенных на звеньях механизма, аналогичен выше приведенному принципу определения линейных скоростей. Разница лишь в том, что линейное ускорение в отличие от линейной скорости имеет две составляющие: нормальную и тангенциальную. Таким образом, для определения линейного ускорения точки В запишем формулу:

$$\overline{a_B} = a_B^n + a_B^\tau,$$

Численное значение нормального ускорения определяют по формуле $a_B^n = \omega_1^2 \times l_{AB}$, а его направление – по радиусу вращения звена 1 то есть по звену АВ механизма от точки В к точке А (ось вращения).

Численное значение тангенциального ускорения точки В определяется по формуле :

$$a_B^\tau = \varepsilon_1 \times l_{AB}.$$

Направлено тангенциальное ускорение по угловому, то есть в ту же сторону, что и угловое ускорение.

Для определения ускорения точки С звена 3 запишем уравнение плоско-параллельного движения (так как точка С принадлежит также и звену 2, совершающему плоско – параллельное движение)

$$\underset{\text{-----}}{\underset{\text{-----}}{a_C^\tau}} = \underset{\text{-----}}{\underset{\text{-----}}{a_B}} + \underset{\text{-----}}{\underset{\text{-----}}{a_{CB}^n}} + \underset{\text{-----}}{\underset{\text{-----}}{a_{CB}^\tau}} \cdot (*)$$

a_C^τ подчеркнуто снизу одной черточкой так как величина этого ускорения неизвестна, а известно только его направление (направлено вдоль линии АС, по которой перемещается звено 3).

a_B полностью определено выше.

По формуле $a_{CB}^n = \omega_2 \times l_{CB}$ - определяется численное значение нормального ускорения точки С вокруг точки В. Направлено оно по радиусу вращения, чем является звено 2 (отрезок СВ на схеме механизма) от точки С к точке В. Так как данное ускорение определено и по величине, и по направлению, то снизу оно в формуле подчеркивается двумя черточками.

Тангенциальное ускорение точки С неизвестно по величине так как пока мы не определили величину углового ускорения звена 2, но известно по направлению: перпендикулярно звену 2 в рассматриваемом его положении. Следовательно, снизу a_{CB}^τ подчеркивается одной черточкой, как частично известная величина.

Таким образом, в формуле (*) две неизвестные: численные значения величин a_C^τ и a_{CB}^τ . В этом случае уравнение (*) решается графическим способом путем построения плана ускорений. Для определения масштаба построений на плане ускорений рис.4 задаются отрезком $p_a Z_a^n_B$ произвольной длины, который изображает нормальное ускорение точки В. Тогда $\mu_a = p_a Z_a^n_B / a_B^n$; мм/м*с⁻².

В произвольном месте чертежа выбирается положение полюса p_a плана ускорений. Для изображенного положения механизма (мгновенная фотография положения механизма) из полюса p_a плана ускорений параллельно отрезку АВ звена 1 механизма в направлении от точки В к точке А проводится отрезок $p_a Z_a^n_B$ нормального ускорения точки В. На конце указанного отрезка поставим точку b^* . От точки b^* перпендикулярно вектору $p_a Z_a^n_B$ в сторону направления углового ускорения звена 1 ε_1 проводится направление тангенциального ускорения точки В – отрезок конечной длины $Z_a^\tau_B$. Длина отрезка $Z_a^\tau_B$ определяется через масштаб плана ускорений:

$$Z_a^\tau_B = \mu_a \times a_B^\tau, \text{ мм.}$$

На конце отложенного отрезка поставим точку b^{**} . Соединив точку b^{**} с полюсом плана ускорений, получим отрезок $p_a b^{**}$, который в масштабе μ_a изображает полное ускорение точки В звена 1 механизма. Численное значение этого ускорения получим через масштаб μ_a :

$$a_B = p_a b^{**} / \mu_a, \text{ м / с}^2.$$

Для окончательного решения уравнения (*) из точки b^{**} параллельно звену 2 (отрезку СВ звена 2) от С к В проводится отрезок $Z_{a^{n}_{CB}}$, изображающий в масштабе μ_a нормальное ускорение a^{n}_{CB} . Его длина равна

$$Z_{a^{n}_{CB}} = \mu_a \times a^{n}_{CB}, \text{ мм.}$$

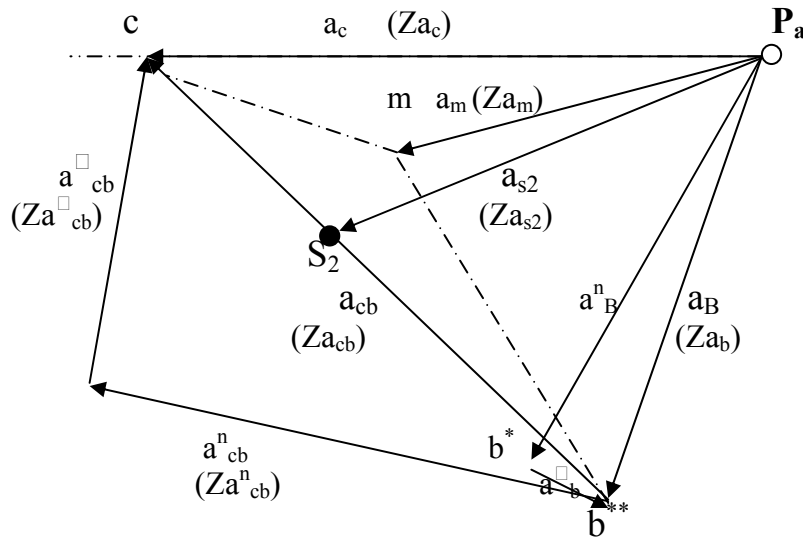


Рис.4. План ускорений.

Через его конец точку c^* проводится направление тангенциального ускорения звена 2 a^t_{CB} - перпендикуляр к отрезку СВ на схеме механизма в рассматриваемом положении звена 2. Для замыкания плана ускорений в соответствии с уравнением (*) из полюса плана p_a проводят направление тангенциального ускорения точки С, которое является полным ускорением, так как нормальное ускорение точки С равно нулю (звено 3 движется поступательно вправо, влево; радиус кривизны траектории точки С бесконечно большой). В пересечении отрезков ставят точку c и расставляют стрелки векторов в соответствии с уравнением (*). Таким образом, отрезок $p_a c$ на плане ускорений изображает на плане ускорений полное ускорение точки С звена 3 механизма: направлено влево, а численное значение определяется через масштаб построения плана ускорений:

$$a_c = p_a c / \mu_a, \text{ м/с}^2.$$

Для определения направления полного ускорения a_{CB} соединяют точки b^{**} и c . Стрелка вектора направлена к точке c в соответствии с уравнением (*). Для определения численного значения полного ускорения a_{CB} используем масштаб построения плана ускорений:

$$a_{CB} = cb^{**} / \mu_a, \text{ м/с}^2.$$

Для определения относительного ускорения центра масс S_2 звена 2 составим пропорцию:

$$\frac{a_{S_2 B}}{a_{S_2 C}} = \frac{l_{S_2 B}}{l_{S_2 C}} = \frac{S_2 b^{**}}{S_2 c}.$$

Отсюда получаем:

$$S_2 b^{**} = S_2 c \times \frac{l_{S_2 B}}{l_{S_2 C}}, \text{ мм.}$$

Отложив от точки b^{**} на отрезке $b^{**}c$ плана ускорений отрезок S_2b , получим на нем положение точки S_2 . Далее точку S_2 соединяют с полюсом плана ускорений p_a и получают направление вектора ускорения центра масс звена 2. Для определения численного значения величины линейного ускорения центра масс звена 2 в рассмотрение вводят понятие масштаба построения плана ускорений:

$$V_{S_2} = \frac{p_a S_2}{\mu_a}, \text{ м / с.}$$

Полное ускорение точки M , расположенной вне звена 2, определяют аналогично тому как была определена линейная скорость этой точки, то есть, используя правило соответственного подобия треугольников ВСМ механизма и b^*cm плана ускорений. Направление обхода букв в обоих подобных треугольниках должно быть одинаковым. Отрезок b^*m плана ускорений находят из пропорции:

$$\frac{a_{BM}}{a_{CB}} = \frac{l_{BM}}{l_{CB}} = \frac{b^*m}{cb}.$$

Отсюда отрезок $b^*m = cb \times \frac{l_{BM}}{l_{CB}}$, мм.

Отрезок cm плана ускорений определяется из пропорции:

$$\frac{a_{MC}}{a_{CB}} = \frac{l_{MC}}{l_{CB}} = \frac{mc}{cb}.$$

Отсюда отрезок $mc = cb \times \frac{l_{MC}}{l_{CB}}$, мм.

Из точки b^* плана ускорений с учетом направления обхода букв на плане и на механизме делается засечка радиусом b^*m , а из точки c плана ускорений делается засечка радиусом mc . На пересечении проведенных дуг ставится точка m . Соединив ее с полюсом плана ускорений p_a , получим отрезок $p_a m$, который в масштабе μ_a представляет собой линейную скорость точки M . Для определения численного значения скорости точки M , используем понятие масштаба:

$$V_m = \frac{p_a m}{\mu_a}, \text{ м / с.}$$

Для определения углового ускорения звена 2 необходимо сначала определить тангенциальное ускорение $a_{CB}^{\tau} = \frac{Za_{CB}^{\tau}}{\mu_a}$, м / с², где Za_{CB}^{τ} - отрезок в мм, снимаемый с плана ускорений, изображающий a_{CB}^{τ} .

Угловое ускорение звена 2 равно $\varepsilon_2 = \frac{a_{CB}^{\tau}}{l_{CB}}$, рад / с². Направление его

определяют путем мысленного поворота вектора a_{CB}^{τ} , поставленного в точку C вокруг точки B механизма. (На плане ускорений вектор тангенциального ускорения a_{CB}^{τ} направлен вверх и, следовательно поворот его вокруг точки B , если его мысленно поставить в точку C , осуществляется против часовой стрелки).

Рассмотрим другой пример решения задачи кинематики графоаналитическим методом на примере кулисного механизма рис. 5

ДАНО: все линейные размеры звеньев: l_{AB} , l_{CD} , l_{DK} , ω_1 , ε_1

ОПРЕДЕЛИТЬ: V_B , V_C , V_K , ω_3 , a_B , a_C , a_K , ε_3

Рассмотрим, как движутся звенья, которые непосредственно взаимодействуют со стойкой с помощью кинематических пар. Звено 1 вращается вокруг оси А с угловой скоростью ω_1 и точка В имеет траекторию в виде окружности радиуса l_{AB} .

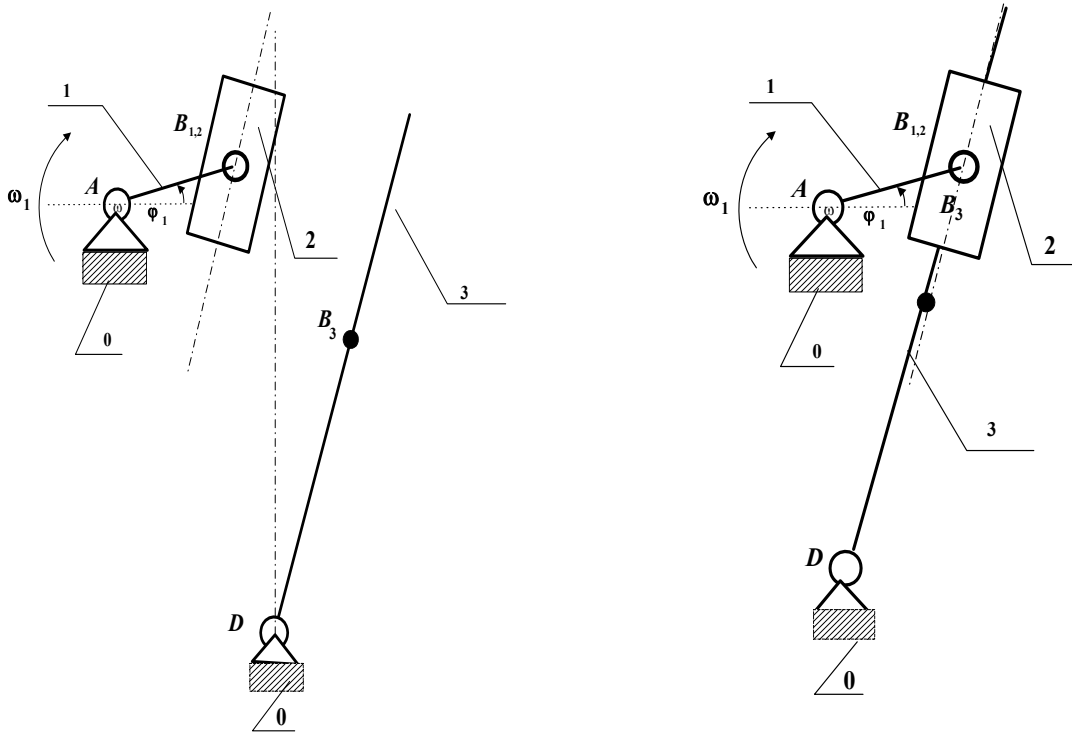


Рис. 5. Кривошипно-кулисный механизм.

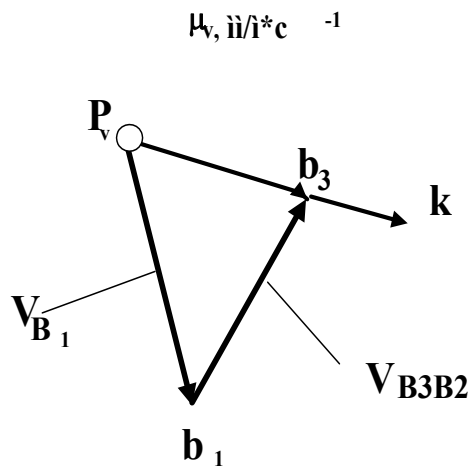


Рис. 6. План скоростей кривошипно-кулисного механизма.

Численное значение линейной скорости точки В определяется по формуле:

$$V_{B1,2} = \omega_1 \times l_{AB}, \text{ м / с.}$$

Направлена скорость точки В касательно к траектории (перпендикулярно к радиусу вращения АВ) по угловой скорости звена 1.

Конструктивно звено 1 соединяется со звеном 2 вращательной кинематической парой В (то есть точка В одновременно принадлежит как звену 1 , так и звену 2). Звено 2 (втулка) и звено 3 представляют собой кулисную пару. Это означает, что втулка 2 совершает сложное движение: она вместе со звеном 1 поворачивается вокруг оси А на 360^0 и в то же время скользит вдоль звена 3 , которое является для втулки кулисой и в свою очередь совершает вращательное движение вокруг оси D в пределах некоторого угла. При этом кулиса имеет крайние положения: правое и левое. **Таким образом, угловая скорость звена 2 такая же как и звена 1 (точка В у этих звеньев общая), а угловая скорость звена 3 пока нам неизвестна ,так как пока неизвестна линейная скорость какой-либо точки звена 3.**

Для того, чтобы аналитически связать кинематику звена 2 и звена 3 **на звене 3 (кулисе) выбирают точку (в данном случае она обозначена В₃), которая в данный момент времени расположена под точкой В_{1,2} (то есть точки В_{1,2} и В₃ в рассматриваемый момент времени совпадают). Эта рекомендация при рассмотрении кулисной пары является обязательной.** Тогда можно записать уравнение плоско – параллельного движения, связывающего движение кулисной втулки 2 и кулисы 3 :

$$V_{B3} = V_{B1,2} + V_{B3B1,2} (**)$$

Данное уравнение содержит две неизвестные величины: численное значение скорости точки В₃ и численное значение относительной скорости V_{CB}. Однако, известно направление скорости V_{B3} (перпендикулярно радиусу вращения точки В₃ – перпендикуляр к В₃D) и скорости V_{B3B1,2} (**эта относительная скорость всегда направлена вдоль кулисы** так как втулка кулисы 2 движется по кулисе 3).

Только определив скорость точки В₃ кулисы, можно переходить к определению скорости точки К кулисы. Скорость точки К определяется из пропорции:

$$\frac{V_{KD}}{V_{B3D}} = \frac{l_{KD}}{l_{B3D}} = \frac{p_V K}{p_V b_3}, \text{ откуда определяется отрезок}$$

P_VK на плане скоростей.

$$P_V K = P_V b_3 \times \frac{l_{KD}}{l_{B3D}}, \text{ мм.}$$

Угловая скорость звена 3 определяется по формуле :

$$\omega_3 = \frac{V_{KD}}{l_{KD}}, \text{ рад / с.}$$

Круговая стрелка направления этой угловой скорости изображается в ту же сторону, куда направлен вектор скорости V_{KD} на плане скоростей.

План скоростей (рис 6) строится по уравнению (**) в соответствии с методикой, изложенной в первом примере.

Полное ускорение точки $B_{1,2}$ определяется по формуле:

$$\mathbf{a}_{B_{1,2}} = \mathbf{a}_{B_{1,2}}^n + \mathbf{a}_{B_{1,2}}^\tau,$$

где численное значение нормального ускорения определяется как $a_{B_{1,2}}^n = \omega_1^2 \times l_{AB}$, а направлено оно по звену 1 от точки $B_{1,2}$ к точке A (т.е по радиусу $AB_{1,2}$ к центру вращения A).

Подсчитав численные значения составляющих величин полного ускорения точки $B_{1,2}$, можно определить масштаб построения плана ускорений. Для этого нужно задаться отрезком произвольной длины $Za_{B_{1,2}}^n$ который изображает на плане ускорений нормальное (или тангенциальное) ускорение точки $B_{1,2}$. Тогда масштаб плана ускорений $\mu_a = Za_{B_{1,2}}^n / a_{B_{1,2}}^n$, мм / м*с⁻². Зная масштаб построения плана ускорений, можно определить длину отрезка $Za_{B_{1,2}}^\tau$, который изображает на плане тангенциальное ускорение точки $B_{1,2}$

$$Za_{B_{1,2}}^\tau = \mu_a | a_{B_{1,2}}^\tau |, \text{ мм.}$$

Ускорение точки B_3 , расположенной на кулисе (звено 3), определяют по уравнению плоско - параллельного движения:

$$\mathbf{a}_{B_3}^n + \mathbf{a}_{B_3}^\tau = \mathbf{a}_{B_{1,2}} + \mathbf{a}_{B_3 B_2}^k + \mathbf{a}_{B_3 B_2}^\tau$$

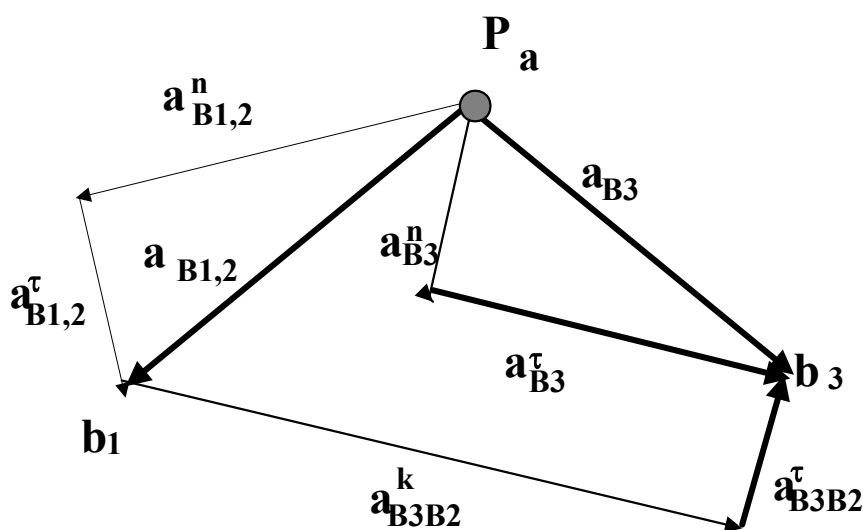


Рис. 7. План ускорений кривошипно-кулисного механизма (искомые ускорения выделены).

Численное значение кориолисова ускорения определяется по формуле:

$$\mathbf{a}^k_{B3B2} = 2 (\boldsymbol{\omega}_3 \times \mathbf{V}_{B3B2}),$$

а его направление по известному из теоретической механике правилу: повернуть вектор относительной скорости \mathbf{V}_{B3B2} на 90° по направлению угловой скорости кулисы $\boldsymbol{\omega}_3$. Таким образом и численное значение кориолисова ускорения и его направление полностью определены и поэтому этот вектор в формуле подчеркнут двумя черточками.

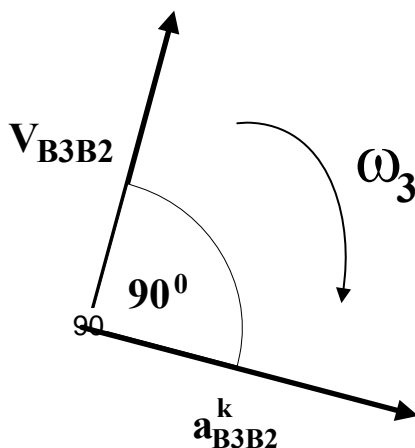


Рис.7. Правило Жуковского.

Тангенциальное ускорение \mathbf{a}^τ_{B3B2} известно лишь по направлению, которое проводят на плане ускорений перпендикулярно кориолисову ускорению. Это обусловлено тем, что \mathbf{a}^τ_{B3B2} направлено по относительной скорости \mathbf{V}_{B3B2} то есть вдоль кулисы 3 параллельно отрезку B_3C механизма рис. 5. Для замыкания плана ускорений из полюса \mathbf{p}_a проводят луч параллельно положению отрезка B_3C на схеме механизма рис. 5 от точки B_3 к точке C -центру вращения кулисы 3 отрезок $Z a^n_{B3} = \mu_a \times \mathbf{a}^n_{B3}$, мм, изображающий на плане ускорений нормальное ускорение точки B_3 . Через конец проведенного отрезка перпендикулярно ему проводится луч до пересечения с лучом, изображающим направление \mathbf{a}^τ_{B3B2} . Точка пересечения указанных лучей обозначается буквой b_3 .

Для определения направления полного ускорения точки B_3 механизма точка b_3 плана ускорений соединяется с полюсом \mathbf{p}_a плана. Чтобы получить численное значение полного ускорения a_{B3} , необходимо линейкой измерить величину отрезка $\mathbf{p}_a b_3$ на плане ускорений и разделить ее на значение масштаба плана, то есть $a_{B3} = \frac{\mathbf{p}_a b_3}{\mu_a}$, мм / м.

Для определения полного ускорения точки K составляют пропорцию:

$$\frac{a_{KC}}{a_{B3C}} = \frac{L_{KC}}{L_{B3C}} = \frac{kc}{b3c} \Rightarrow kc = b3c \times \frac{L_{KC}}{L_{B3C}}, \text{ мм.}$$

На плане ускорений от полюса \mathbf{p}_a (с этой точкой совпадает на плане неподвижная точка c) по лучу $\mathbf{p}_a b_3$ откладывают длину отрезка kc , полученную выше. Соединив полюс \mathbf{p}_a с точкой k , получим направление вектора абсолютного ускорения точки K механизма.

Двойные кулисные втулки.

Часто в задачах на кинематический анализ рычажных механизмов встречаются механизмы с двойными кулисными втулками рис. 6. Каждая из этих втулок представляет собой отдельное звено, соединенное вращательной кинематической парой друг с другом. На рис. 6 вращательная кинематическая пара обозначена $G_{4,5}$. Цифры 4,5 означают, что G связывает два звена 4 и 5, каждое из которых может поворачиваться относительно друг друга.

Для рассматриваемого фрагмента кинематической схемы механизма звено 4 движется вдоль звена 3, которое является кулисой. В то же время звено 5, являющееся выходным звеном, движется вдоль стойки 6.

Прежде, чем перейти к определению линейной скорости или линейного ускорения точки $G_{4,5}$, на кулисе- звене 3 выбирают точку G_3 , которая в рассматриваемый момент времени совпадает с точкой $G_{4,5}$.

Линейная скорость точки G_3 должна быть определена до того, как записывается уравнение плоско - параллельного движения для движения двойной втулки :

$$V_{G_{4,5}} = V_{G_3} + V_{G_{4,5}G_3}$$

Линейное ускорение точки $G_{4,5}$ определяется по уравнению:

$$a^n_{G_{4,5}} + a^\tau_{G_{4,5}} = a_{G_3} + a^k_{G_{4,5}G_3} + a^\tau_{G_{4,5}G_3}.$$

Нормальное ускорение $a^n_{G_{4,5}G_3}$ равно нулю так как звено 4 движется поступательно вдоль звена 3. Кориолисово ускорение численно определяют по формуле :

$$a^k_{G_{4,5}G_3} = 2 (\omega_3 \times V_{G_{4,5}G_3}).$$

Для определения направления этого ускорения вектор относительной скорости $V_{G_{4,5}G_3}$ поворачивают на 90^0 в направлении угловой скорости звена 3 - кулисы.

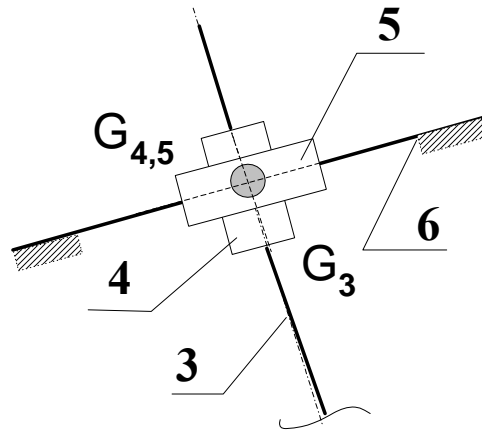


Рис.8. Двойная кулисная втулка.